**Praktikum Fisika Komputasi Rabu, 18 September 2024**

**Gerak Lurus Berubah Beraturan (GLBB)**

Berdasarkan hasil praktikum yang telah dilakukan maka dapat dijelaskan bahwa dalam membuat percobaan GLBB menggunakan Excel, maka hal yang perlu dilakukan pertama yaitu membuat tabel **t,s,y,a,V0**, yang dimana untuk mencari s sendiri yaitu dengan menggunakan rumus s = V0.t+1/2at^2. Setelah mendapatkan s nya maka selanjutnya yaitu membuat Scroll Bar menggunakan “Developer” kemudian klik Insert lalu kemudian klik “ScrollBar”, kemudian atur untuk properties ke 10 detik sesuai dengan waktu maksimum simulasi. Setelah itu membuat grafik posisi (s) dan y, setelah mendapatkan grafiknya, semua bagian dari grafik dihapus sehingga menyisakan bagian horizontal (Axis) saja. Kemudian untuk membuat simulasinya sendiri yaitu pertama download gambar yang diinginkan (dalam bentuk png) lalu pencet titik pertama di koordinat axis (x) kemudian setelah gambarnya muncul, sesuaikan data yang akan disimulasikan. Lakukan hal yang sama untuk kecepatan sepeda motor. Setelah simulasi perbandingan kecepatan sudah dilakukan, maka membuat data dari simulasi lalu membuat grafik perbandingan posisi (s), kecepatan (Vt), dan percepatan (a) terhadap waktu (t). Berdasarkan grafik dari dua percobaan simulasi yang sudah dibuat, maka disini dapat dianalisis bahwa posisi, kecepatan, dan percepatan meningkat terhadap perubahan waktu saat pengujian, jika dilihat lebih jauh lagi, karena kita mengambil percobaannya itu 10 detik, maka yang berubah saat percobaan itu adalah posisi percobaan tersebut.